

Copa Sol & Areia

Torneio de Vôlei de Praia · Realização Arena Viva

Documento de demonstração, criado para testes da plataforma Viva Vôlei. Nomes, contatos e valores são fictícios.

Datas	12 e 13 de dezembro de 2026 (sábado e domingo), das 8h às 18h
Local	Point do Atleta · Sítio Ponderosa, zona rural, Claraval/MG
Organização	Arena Viva · (00) 99999-9999 · @arenaviva
Inscrições	Somente pela plataforma Viva Vôlei, na página do evento

1. Objetivo

A Copa Sol & Areia é uma competição amadora de vôlei de praia que tem por objetivo promover a prática esportiva, a integração entre atletas e o espírito de equipe. Por ser um evento beneficente, parte da arrecadação é destinada a uma instituição social da região, divulgada pela organização.

2. Categorias e composição das equipes

Categoria	Composição	Vagas	Inscrição por equipe
Quarteto Misto	3 homens e 1 mulher	20 equipes	R\$ 160,00
Dupla Masculino – Livre	2 homens	15 equipes	R\$ 80,00
Dupla Feminino – Livre	2 mulheres	15 equipes	R\$ 80,00

- A inscrição é feita por equipe, com todos os atletas informados no ato. O primeiro atleta informado é o capitão, responsável pela equipe perante a organização.
- Cada atleta pode jogar em uma única equipe por categoria. É permitido jogar em categorias diferentes, desde que os horários não coincidam.
- Atletas menores de 18 anos só participam com autorização do responsável legal, entregue no credenciamento.
- A substituição de atleta após o pagamento depende de aprovação da organização e deve ser pedida até o fim das inscrições.

3. Inscrição e pagamento

- As inscrições são feitas exclusivamente pela plataforma Viva Vôlei, com conta, e valem pela ordem de confirmação do pagamento, até o limite de vagas de cada categoria.
- O valor exibido na página do evento já inclui a taxa de processamento do pagamento. O kit do atleta (camiseta) está incluso no valor da inscrição.

3. O pagamento é por PIX. A inscrição pendente pode ser paga até **12 de novembro de 2026** (30 dias antes do evento); depois disso, sem pagamento, ela expira e a vaga é liberada.
4. Categoria esgotada abre lista de espera na própria plataforma. Quando uma vaga se libera, o primeiro da fila é avisado e tem uma hora para garantir a inscrição.
5. Só participa do torneio a equipe com todas as inscrições pagas e confirmadas.

4. Desistência e cancelamento

1. Neste evento, o atleta não cancela a inscrição sozinho pela plataforma. Pedidos de desistência devem ser feitos diretamente à organização, que analisa cada caso.
2. Quando a organização cancela uma inscrição com devolução, é devolvido o valor pago da inscrição; as taxas de processamento não são reembolsadas.
3. Se o evento for cancelado pela organização, todos os inscritos recebem a devolução integral do valor da inscrição.
4. Chuva ou mau tempo não cancelam o evento; havendo necessidade, a organização pode alterar horários, reduzir sets ou adiar jogos, avisando os atletas pela plataforma.

5. Fórmula de disputa

1. Cada categoria é disputada em **fase de grupos**, todos contra todos dentro do grupo, seguida de **mata-mata** com os classificados. O número de grupos e de classificados é definido pela organização conforme as inscrições confirmadas e divulgado com a tabela.
2. Os grupos são sorteados; as equipes cabeças de chave, se houver, são distribuídas antes do sorteio.
3. A tabela de jogos, a classificação e o chaveamento ficam disponíveis na plataforma, atualizados ao longo do dia.

5.1 Pontuação na fase de grupos

Resultado	Vencedor	Perdedor
Vitória sem ir ao tie-break (ex.: 2 × 0)	3 pontos	0 ponto
Vitória no tie-break (2 × 1)	2 pontos	1 ponto
W.O.	3 pontos	0 ponto

5.2 Critérios de desempate, nesta ordem

1. Número de vitórias;
2. Pontos na classificação;
3. *Set average*: sets ganhos divididos pelos sets perdidos;
4. *Ponto average*: pontos feitos divididos pelos pontos sofridos, somando todos os sets;
5. Confronto direto (apenas entre duas equipes empatadas);
6. Sorteio.

Com três ou mais equipes empatadas, os critérios anteriores ao confronto direto são recalculados considerando apenas os jogos entre elas.

6. Regras de jogo

1. Valem as regras oficiais de vôlei de praia da CBV, com as adaptações deste regulamento.
2. Fase de grupos: jogos em **melhor de 3 sets**; os dois primeiros sets até 18 pontos e o tie-break até 15, sempre com diferença mínima de 2 pontos. Mata-mata: melhor de 3 sets de 21 pontos, tie-break de 15.
3. Cada equipe tem direito a um pedido de tempo de 30 segundos por set.
4. A equipe deve estar na quadra no horário chamado. Após **10 minutos** de tolerância, a ausente perde por W.O.
5. No quarteto misto, a atleta deve estar em quadra durante todo o jogo; a equipe que jogar sem ela perde por W.O.
6. A arbitragem é soberana durante o jogo. Recursos sobre questões de regulamento são feitos pelo capitão à coordenação, logo após o jogo.

7. Uniforme e conduta

1. É obrigatório jogar com a camiseta do kit do evento, exceto quando a organização liberar por calor excessivo.
2. Atitudes antidesportivas, agressões verbais ou físicas e o desrespeito à arbitragem, aos adversários ou à torcida podem levar à desclassificação da equipe, sem devolução da inscrição.
3. É proibido o consumo de bebidas alcoólicas por atletas durante os jogos.

8. Premiação

Recebem troféu e medalhas as equipes campeã, vice-campeã e terceira colocada de cada categoria. Havendo prêmios de patrocinadores, eles são divulgados na página do evento até a semana do torneio.

9. Uso de imagem

Ao se inscrever, o atleta autoriza, sem custo, o uso de sua imagem e voz em fotos e vídeos do evento, para divulgação do torneio e de seus patrocinadores, nas redes da organização e da plataforma.

10. Disposições finais

1. Ao concluir a inscrição, o atleta declara conhecer e aceitar este regulamento e estar em condições de saúde adequadas para a prática esportiva.
2. A organização não se responsabiliza por objetos pessoais perdidos ou danificados no local do evento.
3. Casos omissos são decididos pela comissão organizadora.

Claraval/MG, outubro de 2026.

Comissão Organizadora · Arena Viva